

கிழக்குப் பல்கலைக்கழகம், இலங்கை

இரண்டாம் வருட/இரண்டாம் அரையாண்டு பொது/சிறப்புக் கலைமாணித்
தேர்வு - 2016/2017 (நவம்பர்/டிசம்பர் 2019)

ODT 2233 Games, Sports and Theatre

நேரம் : 03 மணித்தியாலங்கள்

பகுதி - I இல் இருந்து இரண்டு வினாக்களுக்கும் பகுதி - II இல் இருந்து
மூன்று வினாக்களுக்குமாக மொத்தம் ஐந்து வினாக்களுக்கு விடையளிக்குக.

பகுதி - I

01. “விளையாட்டுக்களில் மிக அடிப்படையானது மனித உடற்கூறுகளுக்குப் பயிற்சி அளித்தலாகும்” மேற்படி கூற்றை மனதில் கொண்டு கீழ்வரும் வினாக்களுக்கு விடை தருக.
- (அ) உடற் பயிற்சியில் தசைத் தொகுதிகளின் பங்களிப்பு யாது? விளக்குக. (07 புள்ளிகள்)
- (ஆ) உடற் பயிற்சியில் என்புத் தொகுதியின் பங்களிப்பு யாது? விளக்குக. (07 புள்ளிகள்)
02. (அ) முரண்பாடுகளை முகாமை செய்து வெற்றிகரமான வாழ்க்கையை மேற்கொள்வதற்கு உங்களிடம் விருத்தி செய்துகொள்ளத்தக்க தோர்ச்சிகள் யாது? விளக்குக. (07 புள்ளிகள்)
- (ஆ) நடுத்தர வயதுப் பருவம், முதுமைப் பருவம் ஆகியவற்றின் பொதுத் தேவைகளை இனங்கண்டு விளக்குக. (07 புள்ளிகள்)
03. “பொதுவாக விளையாடுதல் என்பது ஒரு வெளியை மையமாகக் கொண்டது”
- (அ) வெளியைக் கொண்டு விளையாட்டுக்களை எத்தனை வகையாகப் பிரிக்கலாம்? அவை யாவை? (04 புள்ளிகள்)
- (ஆ) நீர் (அ)ப் பகுதியில் குறிப்பிட்ட விளையாட்டுக்களின் தன்மைகளை விபரிக்குக. (10 புள்ளிகள்)

பகுதி - II

04. உமது கிராமத்தில் இனங் காணப்பட்ட பாரம்பரிய விளையாட்டுக்கள் வகைப்படுத்தி அவற்றில் ஏதாவதொரு விளையாட்டின் பண்பாட்டு அழகியல் நிகழ்த்துகை அம்சங்களைத் தெளிவுபடுத்துக. (24 புள்ளிகள்)
05. விளையாட்டுக்களின் மூலம் மனிதன் பெறும் உடல், உளவியல் மாற்றங்கள் தொடர்பாக கருத்துரைக்குக. (24 புள்ளிகள்)
06. Games என்றால் என்ன? என்பதனை விளக்கி உம்மால் இவ்விளையாட்டுக்களில் சில Games (கேம்ஸ்) களை குறிப்பிட்டு அவை மனிதன் அறிவு வளர்ச்சிக்கும், திறன் விருத்திக்கும் ஆற்றும் பங்களிப்புக்கள் மதிப்பிடுக. (24 புள்ளிகள்)
07. அரங்க விளையாட்டு என்றால் என்ன? என்பதற்கு உதாரணம் தர அது மாணவர்களின் கற்றல், கற்பித்தல் செயற்பாடுகளில் செல்வாக்கு செலுத்தும் விதம் தொடர்பாக கருத்துரைக்குக. (24 புள்ளிகள்)
